



COMUNE DI SAN CATALDO

SETTORE I – AFFARI GENERALI

Prot.....
(PROTOCOLLO AL MARGINE DI PAGINA)

*Ai Consiglieri Comunali
Al Sindaco e alla Giunta
Al Segretario Generale
Ai Responsabili P.O
Al Collegio dei Revisori
Alla Tenenza dei Carabinieri
Al Comando della Polizia Municipale
Alla Prefettura di Caltanissetta
All'Ass.to Autonomie Locali e F.P.
Alla CISL FP
All'Albo Pretorio*

OGGETTO: Convocazione Consiglio Comunale in seduta con caratteri di urgenza ai sensi dell'art. 48 comma 3 de Regolamento del Consiglio delle Commissioni Consiliari, per il 13 Dicembre 2024 ore 09:00

Si comunica che il Consiglio Comunale è convocato in seduta urgente, ai sensi dell'art. 48 comma 3 de Regolamento del Consiglio delle Commissioni Consiliari, **per il giorno 13 Dicembre 2024 ore 09:00** presso l'Aula consiliare sala "Senatore Giuseppe Alessi", al primo piano del Palazzo Comunale, per trattare i punti di cui all'Ordine del Giorno di seguito riportato.

Si avverte che ai sensi dell'art. 30 comma II della L.R. n.9 del 06/03/1986, la mancanza del numero legale relativa a ciascuna seduta, comporta la sospensione di un'ora della seduta in corso. Qualora dopo la ripresa dei lavori non si raggiunga o venga meno il numero legale la seduta è rinviata al giorno successivo con il medesimo o.d.g. e senza ulteriore avviso di convocazione.

La documentazione relativa agli argomenti iscritti all'ordine del giorno è a disposizione dei consiglieri comunali presso l'Ufficio del Responsabile del Procedimento, Settore I Affari Generali dott.ssa M. Rosaria Eufrate.

Ordine del Giorno

1. Esame motivazioni della necessità d'urgenza;
2. Prop. CC 172/24 Variazione di bilancio ai sensi dell'art. 175 c. 3 lett. c) del d.lgs. 267_2000;
3. Prop. CC 173/24 Riconoscimento debito fuori bilancio ai sensi dell'art. 194, comma 1, lett.a scaturente dalle statuizioni di cui al Lodo arbitrale Ingegnere Maurizio Biagio Petix c/Comune. relativo al pagamento delle spettanze al Collegio Arbitrale.

Cordiali saluti

Presidente del Consiglio Comunale
F.to Romeo Bonsignore